

Grote man achter nieuwe gamestechniek op congres in Nederland David Perry keynote speaker op het Festival of Games 2010

Industrie-icoon David Perry geeft een keynote speech tijdens het Festival of Games 2010. Perry is de grote man achter GAIKAI, het bedrijf dit jaar een nieuwe manier van gamen lanceert. Perry is tevens de oprichter van Shiny Entertainment en ontwierp enkele grote titels als Earthworm Jim, MDK en de Matrix-games.

GAIKAI heeft een techniek ontwikkeld waarbij games niet meer draaien op een computer of console thuis, maar op een server vanwaar beeld en geluid via internet naar de ontvanger worden gestuurd. Het installeren van games wordt overbodig, complete spellen, dus ook grote 3D-games als Grand Theft Auto VI, kunnen vanuit een internetbrowser zo worden gestart.

David Perry lanceert de nieuwe techniek later dit jaar. Deze zal in de eerste fase nog beperkt beschikbaar zijn. Tijdens het congres komt hij niet alleen het streaming gaming tonen, maar spreekt tevens over zijn visie op de toekomst op de gamesindustrie.

“Voor developers en publishers is de ontwikkeling van nieuwe technologie om publiek te bereiken - nieuwe distributiemethodes - ongelooflijk belangrijk. En dus interessant. We zijn daarom erg trots de voorman van het bedrijf dat dit jaar de grootste innovatie van de gamesindustrie lanceert, als keynote spreker aan te kondigen”, aldus Matthijs Dierckx-Kuijper, uitgever van het vakblad Control en mede verantwoordelijk voor het sprekerprogramma van het NLGD Festival of Games.

De voorzitter van de Stichting Nederlandse Gamedagen, de organisatie achter het festival, Seth van der Meer: “Het presenteren van David Perry als keynote spreker geeft aan dat we het congres naar een hoger plan tillen. Toonaangevende technieken die van groot belang zijn voor iedereen in de gamesindustrie geven we een prominente plek op het congres.”

Niet alleen de toekomst, ook successen uit het verleden vormen een belangrijk onderdeel van het congres. Control-hoofdredacteur en mede-programmeur Eric Bartelson: “Zo is al bekend dat Ian Livingstone het verhaal over het succes achter Eidos en de Tomb Raider-serie komt vertellen, maar we hebben nog een naam in de pijplijn. De maker van een wereldberoemde game die een inspiratie is voor tal van developers. Waarschijnlijk kunnen we hem volgende week bekend maken.”

INFO OVER FESTIVAL OF GAMES

Het Festival of Games bestaat uit een mix van diverse games-gerelateerde events en richt zich op ontwikkelaars, uitgevers en investeerders in de gamesindustrie. Naast het congres is er een internationaal matchmaking evenement, een expo, een carrière beurs en een projectenmarkt waar aanstormend talent zijn kunsten vertoont.

Voor het programma van het congres wordt dit jaar samengewerkt met Control, het vakblad voor de gamesindustrie.

Het Festival of Games vindt plaats op 3 en 4 juni in de Jaarbeurs in Utrecht.

Het Festival of Games wordt geroganiseerd door de Stichting Nederlandse Gamesdagen en wordt mede mogelijk gemaakt door het ministerie van Economische Zaken, de Provincie Utrecht en de Gemeente Utrecht.

Meer op www.festivalofgames.org