

MMO's: winstgevende tak binnen de gamesindustrie

Ruim aandacht voor 'money makers' op het Festival of Games 2010 in Utrecht

De meest winstgevende tak binnen de toch al groeiende gamesindustrie is die van de Massively Multiplayer Online-games, kortweg MMO's. Slimme uitgevers weten dankzij sterke games tientallen miljoenen spelers aan zich te binden -- en daar ook inkomsten uit te halen.

Het congres tijdens het Festival of Games besteedt dan ook ruim aandacht aan deze tak binnen de gamesindustrie. Enkele grote namen uit de MMO-wereld geven acte de présence. Eén van Europa's prominente uitgevers van Massively Multiplayer Online Games is het Duitse bedrijf Gamigo. Ralph Frefat vertelt in zijn sessie waarom ze één van hun games volledig naar het Nederlands hebben vertaald. Het kleine Nederland is daarvoor toch de moeite niet waard?

Ook Hollywood komt aan bod, en wel in de vorm van het verhaal van Niels Holger-Henning, een van de topmensen van MMO-grootheid Bigpoint. Het Duitse bedrijf, sinds enige tijd in handen van NBC Universal, lanceert binnenkort namelijk een MMO gebaseerd op de succesvolle SF-serie Battlestar Galactica.

Uit Nederland komt Maarten Brands, mede-oprichter van de gamestudio Virtual Fairground. Hij wist investeerders te overtuigen miljoenen te pompen in een MMO-game voor jongeren gebaseerd op de populaire animatie-serie Galactik Football. De game, die momenteel in Amsterdam in productie is, wordt binnenkort groots gelanceerd.

Andere sprekers gaan in op de verschillende mogelijkheden om online te betalen, het zoeken (en vinden) van investeerders en de techniek die het mogelijk maakt soms wel honderdduizend gamers tegelijk te laten spelen.

SPREKERS

Het Festival of Games congres heeft een brede verscheidenheid aan sprekers. Al eerder werden grote internationale namen als David Perry (GAIKAI), Ian Livingstone (Eidos/Square-Enix), Kellee Santiago (thatgamecompany) en Alan Yu (ngmoco) bekend gemaakt. Daarnaast komen de toppers van de Nederlandse gamesindustrie aan het woord in uiteenlopende, boeiende sessies. Het congres wordt dit jaar geopend door een heel speciale gast uit Japan. Het gaat om professor Toru Iwatani, de maker van een van de beroemdste games aller tijden Pac-Man.

INFO OVER FESTIVAL OF GAMES

Het Festival of Games bestaat uit een mix van diverse games-gerelateerde events en richt zich op ontwikkelaars, uitgevers en investeerders in de gamesindustrie. Naast het congres is er een internationaal matchmaking evenement, een expo, een carrière beurs en een projectenmarkt waar aanstormend talent zijn kunsten vertoont.

Voor het programma van het congres wordt dit jaar samengewerkt met Control, het vakblad voor de gamesindustrie.

Het Festival of Games vindt plaats op 3 en 4 juni in de Jaarbeurs in Utrecht.

Het Festival of Games wordt gerogandiseerd door de Stichting Nederlandse Gamesdagen en wordt mede mogelijk gemaakt door het ministerie van Economische Zaken, de Provincie Utrecht en de Gemeente Utrecht.

FESTIVAL
OF
GAMES **NLGD**

Meer op www.festivalofgames.org

Noot voor de redactie:

Voor meer informatie kunt u contact opnemen met:

Dhr. Fedor van Herpen

Tel: 06 - 33 22 33 60

E-mail: fedor@nlgd.nl

Website: <http://www.festivalofgames.nl>